

Proje 6: Farklı Analog Kullan

Bir önceki projemizde analog girişine sensör yerleştirmeyi öğrenmiştik. Şimdi farklı bir analog kullanalım ve sensörümüzü oraya yerleştirelim. Bakalım bu durum kodlarımızda nasıl değişime gitmemize neden olacak? Bu kez analog girişi olarak PA2'yi kullanalım. Gördüğümüz gibi sol taraftaki LCD kodumuzda analog girişi bu sefer 2 olarak değiştirilmesi gerekti. Bunu her analog için böyle uygulamak durumundayız.

```
1 void setup()
2 {
3
4 }
5 void loop()
6 {
7   lcd("%d", analog(2));
8 }
9
10
```

Input port analog	position x	position y
<input type="checkbox"/> PA0	-16,0	27,5
<input type="checkbox"/> PA1	-8,0	27,5
<input checked="" type="checkbox"/> PA2	0,0	27,5
<input type="checkbox"/> PA3	8,0	27,5
<input type="checkbox"/> PA4	16,0	27,5
<input type="checkbox"/> PA5	-16,0	0,0
<input type="checkbox"/> PA6	0,0	0,0
<input type="checkbox"/> PA7	16,0	0,0

Information & Log

```
1 Compiling ...
2 Compile Success ... (OK) 24.12.2020 17:18:
00 New Prog 350231 2230 51336
```