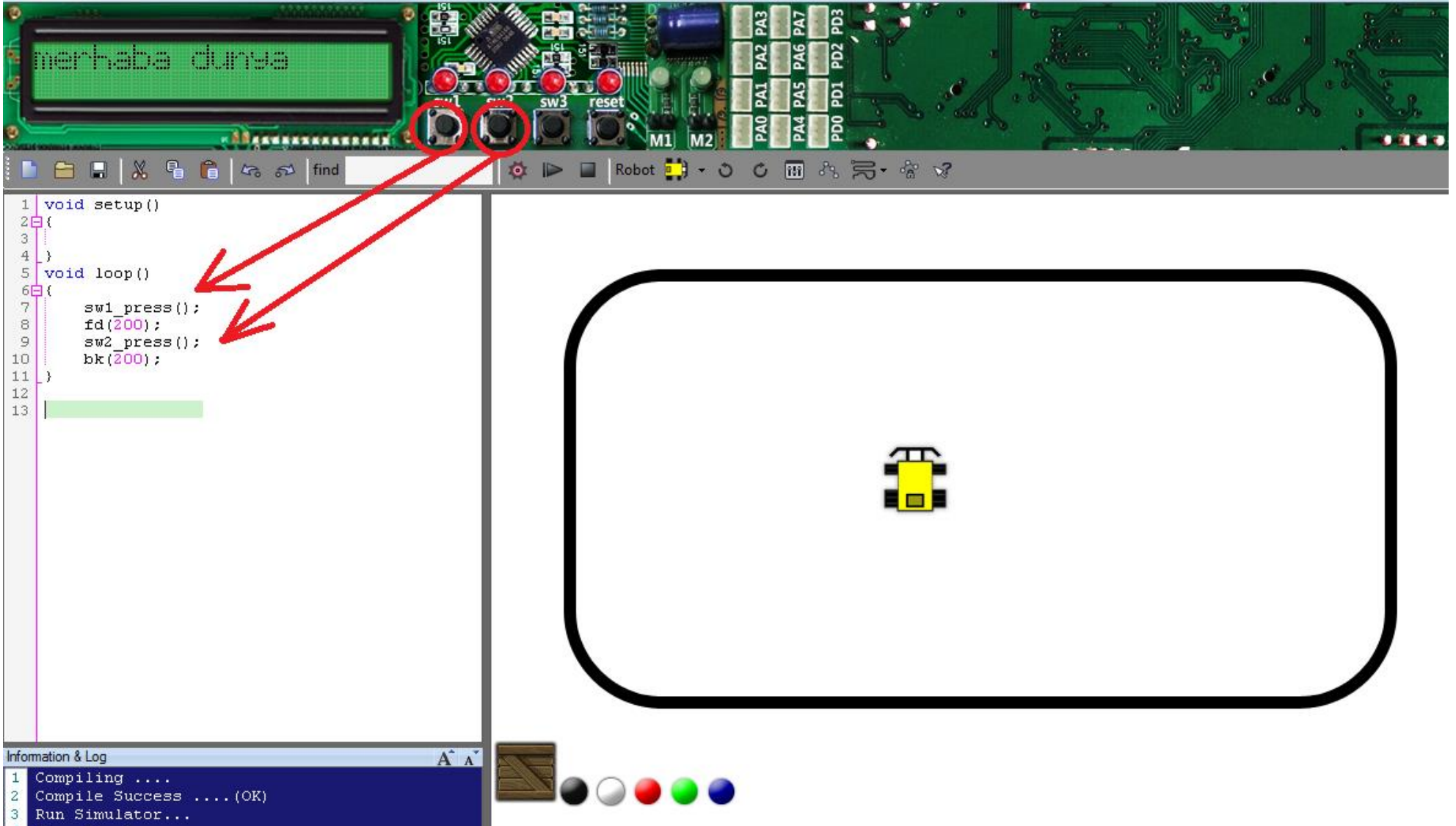


## Proje 4: Butona Bas Hareket Ettir

Bu projemizde **sw** butonlarını kullanarak robotumuzu hareket ettirmeye çalışacağız. Aşağıdaki görselde yazacağımız kodlar basacağımız butonlar mevcut. Sw1 ve sw2 butonları robotlarımızı ileri ve geri hareket ettirmemizi sağlayacak. Bunu da o butonlara atadığımız kodlar sayesinde yapacaktır. Kodumuzu durdurmak için önceki projelerde olduğu gibi stop butonuna basmamız yeterlidir.



The image shows a screenshot of a microcontroller development environment. At the top, there is a photograph of a green PCB with various components, including a microcontroller, a display, and several push buttons labeled sw1, sw2, sw3, and reset. Two red circles highlight the sw1 and sw2 buttons. Below the photograph is a code editor window with the following code:

```
1 void setup()
2 {
3
4 }
5 void loop()
6 {
7     sw1_press();
8     fd(200);
9     sw2_press();
10    bk(200);
11 }
12
13
```

Two red arrows point from the sw1 and sw2 buttons in the photograph to the corresponding function calls in the code. To the right of the code editor is a simulation window showing a yellow robot on a white track. At the bottom of the screenshot, there is an "Information & Log" window with the following text:

```
1 Compiling ....
2 Compile Success ....(OK)
3 Run Simulator...
```