
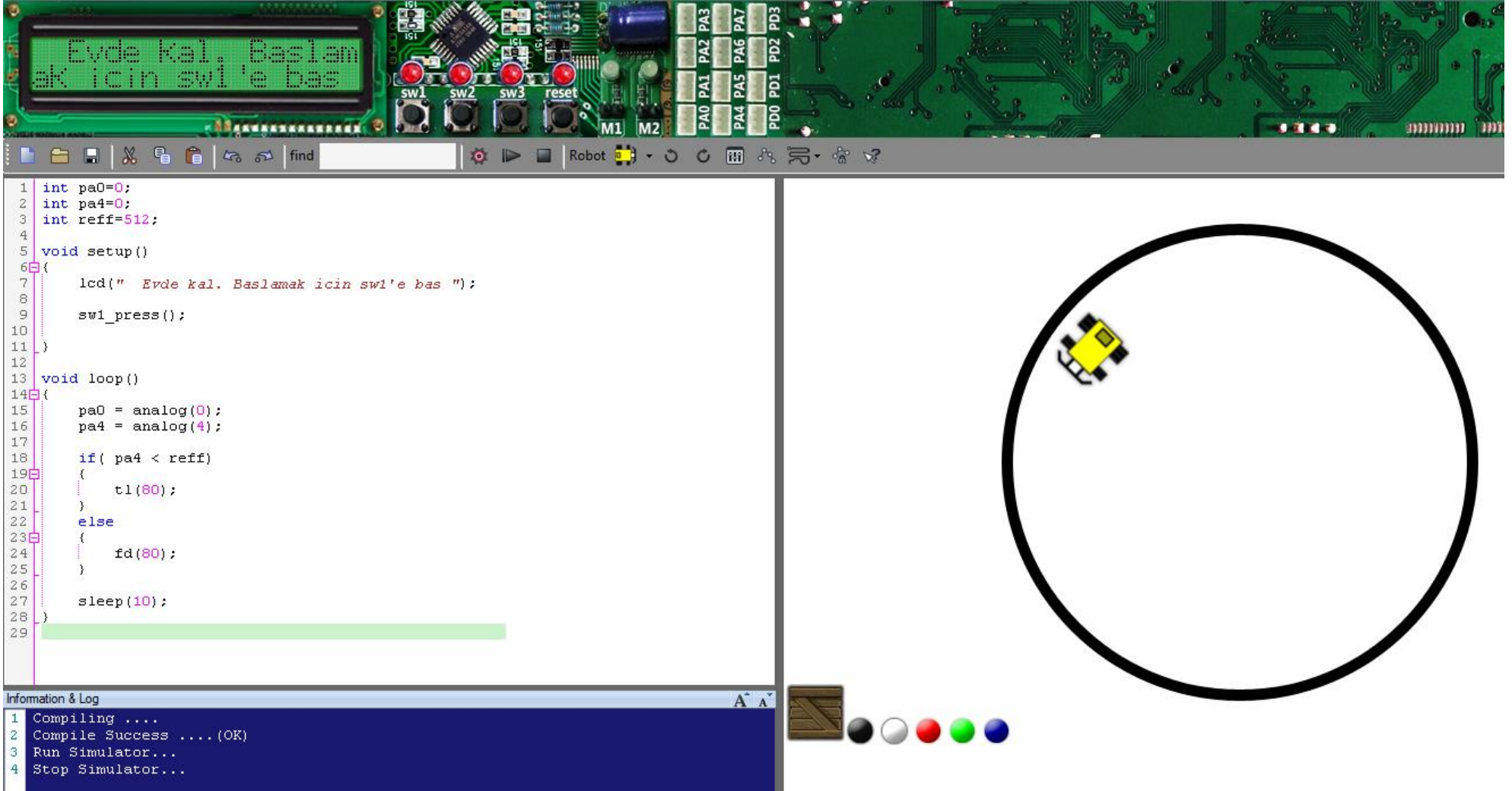


Proje 10: Evde Kal

Bu projemizde yaramaz robotumuz daire dışına çıkmak istiyor ama biz ona daire içinde tutacak kodları yazarsak siyah çizginin ötesine gidemeyecek. Önce map  butonuna tıklayıp daire haritasını alanımıza yerleştiriyoruz. Sonra PA0 ve PA4 analoglarımıza sensörleri yerleştirilim. Daha sonra soldaki kodları yazalım. Robotumuzu alıp daire içine koyalım. Sırasıyla compile – run – sw1 butonlarına tıklayalım. Yaramaz robotu daire içinde tutmayı başardınız mı?



```
1 int pa0=0;
2 int pa4=0;
3 int reff=512;
4
5 void setup()
6 {
7   lcd(" Evde kal. Baslamak için sw1'e bas ");
8
9   sw1_press();
10 }
11 }
12
13 void loop()
14 {
15   pa0 = analog(0);
16   pa4 = analog(4);
17
18   if( pa4 < reff)
19   {
20     t1(80);
21   }
22   else
23   {
24     fd(80);
25   }
26
27   sleep(10);
28 }
29
```

Information & Log

```
1 Compiling ....
2 Compile Success ....(OK)
3 Run Simulator...
4 Stop Simulator...
```